

EN QUOI LE PITCH A FAIT ECHO

EN VOUS ?

DES QUESTIONS SUR CETTE INITIATIVE ? 5'



la reduction du CO2

Je cherche des moyens de sensibilisation pour ma collectivité

c'est un bon moyen pour engager les collaborateurs, peut-être plus simple que sans le côté jeu

Je connais d'autres outils "ludiques" mais pas de jeux sur ce sujet

intérêt pour l'approche par le jeu

Thématique + Futur

Une direction en interne avait aussi travaillé sur ce sujet

en lien avec mes missions comment développer auprès de mes collègues une culture commune sur la pratique du vélo, l'impact de nos usages...

c'est un moyen pour intégrer ou compléter avec la méthode design sans faire peur

comment accompagner les élus (trop sérieux !!)

pourquoi se limiter au public des collectivités?

ce jeu pourra intéresser d'autres dynamiques!

est-ce que ce jeu peut être l'occasion d'ouvrir les CT à d'autres acteurs du territoire... en jouant avec?!

Le sujet de réduction d'émission de gaz à effet de serre intéresse

un moyen innovant et ludique d'aborder ce sujet

Déramatiser un sujet difficile

#1 Origines et finalités

LE GRAND SWITCH, UN JEU POUR TRANSFORMER NOS MODÈLES DE VIE POUR UN FUTUR SOUHAITABLE, VOUS SEMBLE-T-IL PERTINENT ?



15'

Non

Oui

Favorise la collaboration et l'émulation de groupes

Permet à tous d'agir sur son territoire : pas seulement les convaincus

POURQUOI ?

permet d'aborder sous plein d'enjeux / aspects différents

c'est ludique ! donc cela permet de rester dans la vie !

décomplexe / libère la parole

il manquent les critères d'évaluation d'une politique réussie

Le jeu permet de ne pas rester sur des aspects anxigènes

Aller jusqu'au bout de la démarche

Concret

ludique et accessible à tous

L' Serious game permettent de parler de sujet complexe

Envisager des solutions sans aspect "punitif"

s'inspirer de jeux qui existent déjà comme celui de la FONDA Faire ensemble

il peut mettre les personnes en situation

changer les modes d'approches et éviter que cela ne s'adresse qu'aux convaincus...

Points de vigilance

Si c'est pris sur le quota de formation il risque y avoir des agents qui ne viennent pas jouer

A adapter en fonction de l'avancée de la CT

Accompagner les directions concernées

Aller jusqu'au bout et avoir des actions concrètes

mettre en relation les idées avec les porteurs réels ou potentiels des idées

Quand y joue-t-on pendant les heures de travail ?

Il y a un enjeu à mesurer l'impact du jeu sur les pratiques et les projets mis en œuvres

Penser évaluation : ce sera réussi si ... en associant le citoyen dès le début

A quel moment est-ce que l'on joue ?

Points de vigilance

Penser à réaliser des évaluations pertinentes

Aborder ce sujet complexe de manière positive

Mettre en relation les bons acteurs

Adapter le rythme du jeu aux réalités de la collectivité, des emplois du temps et de la maturité par rapport au sujet

LE GRAND SWITCH



VOI ?

DES PISTES POUR LE ... IR ?



LE GRAND SWITCH, QUEL TYPE DE JEU ? POURQUOI ?



10'



#2 Ressources

DES PISTES POUR LE CONCEVOIR ?



10'



Inventons nos vies bas carbone (INVCB)
Jeu "Inventons Nos Vies Bas Carbone"
Le Kit "Inventons Nos Vies Bas Carbone" (INVCB)...

Nudge

Ceux qui ont gagné peuvent être ambassadeur et témoigner

participation des habitants EST déjà un indicateur de réussite!

Créer des minis d'équipe

un jeu à amélioration continue !!!!

On atteint des niveaux (Jeux de l'oie)

Jeu physique ou numérique ?

Créer plusieurs équipes dans une collectivité qui va réaliser des défis et créer une émulation

Une équipe ou plusieurs équipes ?

Inspiration : nudge pour le PDA

Défi / challenge

Une case : une observation

Une partie en numérique + mise en pratique

Une action imaginée avec le citoyen

Un jeu de l'oie en plusieurs étapes

Une case : observer tel carrefour tel jour, tel horaire

Créer des mini défis dans le jeu

Chaque case représente des actions à mettre en place et à tester

Des cases par thématique : observer / interviewer / tester une action / évaluer

Ceux qui gagnent le jeu deviennent ambassadeurs

Un ambassadeur peut mettre des règles supplémentaires en fonction de son expérience et des contraintes qui l'a surmonté

Construire une action en partenariat avec une action du territoire

Un jeu avec des étapes et des succès à chaque étape

Des règles du jeu proposées par les participants au fil du jeu - test / amélioration

Penser au quantitatif : on a économisé X gaz à effet de serres

Une application

Le jeu peut être de créer un jeu : une fois qu'on a réalisé une étape de design on la fait voter ?

#2 Ressources

Le participant est co auteur du jeu

Un jeu où le participant est co-auteur de la conception du jeu : on réinvente un jeu à chaque fois

Le centre de ressource de INSET Montpellier Gascille Aggeri pourrait être un acteur ?



Un jeu de l'oie en plusieurs étapes et aux règles évolutives

Des cases par thématique : observer / interviewer / tester une action / impliquer le citoyen / évaluer

Un ambassadeur peut mettre des règles supplémentaires en fonction de son expérience et des contraintes qu'il a surmonté

Qui comprend des défis à réaliser

QUELLES ÉTAPES POUR METTRE EN OEUVRE CE PROJET ?



POUR ALLER PLUS LOIN :



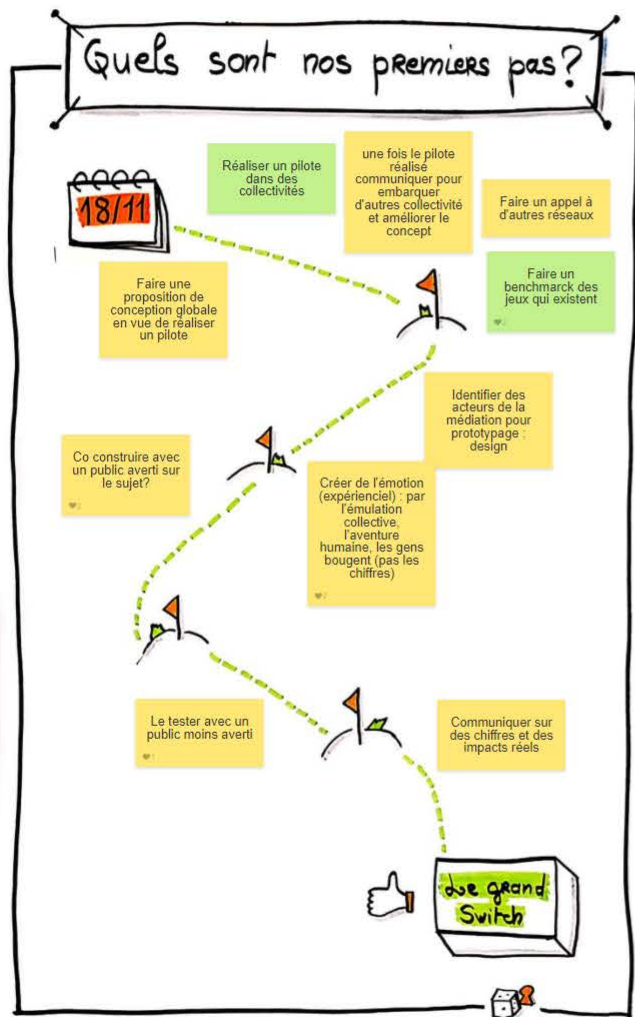
Coût, temps et de la maturité par rapport au sujet

QUELLES ÉTAPES POUR METTRE EN ŒUVRE CE PROJET?

QUELS SONT NOS PROCHAINS PAS?



20'



conception du jeu : on reinvente un jeu à chaque fois

Le centre de ressource de INSET Montpellier
Gaelle Aggeri pourrait être un acteur ?

Créer de l'émotion (expérientiel) : par l'émulation collective, l'aventure humaine, les gens bougent (pas les chiffres)

Co construire avec un public averti sur le sujet?

Faire un benchmark des jeux qui existent

POUR ALLER PLUS LOIN :

ENVIE DE NOUS REJOINDRE,
LAISSEZ VOS COORDONNÉES EN PRÉCISANT
COMMENT VOUS AVEZ ENVIE DE CONTRIBUER !

Estelle Hédouin
estelle.hedouin@stelling.com
(consultante évaluatrice)

Carine Simoës-Grangeia
simoesgrangeia.ca
rine@gmail.com
(designer éco-social)

Erika Cupit
Designer de services public
ecupit@seinesaintdenis.fr

Nicolas Rose
nicolas.rose@nouvelle-aquitaine.fr
(chargé de mission innovation, facilitateur et facilitateur graphique)

marion poucheret
@cd31.fr

Regarder ce qui s'est fait avec les "Conversations Carbone"

Valérie Maire
valmaire@hotmail.com

emmanuelmarx@e-coquartier-strasbourg.fr

Emmanuel

Merci à vous !!!

un petit mot pour finir ...

Des potentialités à tester !

Top d'imaginer un tel jeu :)
J'ai hâte de voir la suite.
Merci à vous de l'avoir proposé.

Merci pour l'animation, ça fait du bien d'avoir des ateliers bien préparés :-))